

Veiligheid

In april 2025 konden inwoners uit Zwartewaterland meedoen aan het onderzoek over veiligheid in de gemeente. 735 mensen hebben de vragenlijst volledig ingevuld. Hieronder ziet u een samenvatting van de resultaten en leest u wat we daarmee willen doen.

Veiligheidsgevoel

Hoe tevreden bent u over de veiligheid in uw wijk?

7,4

Hoe veilig voelt u zich: % (zeer) veilig

Overdag in en om uw eigen huis: **92%**

's Avonds/ 's nachts in en om uw eigen huis: **75%**

Overdag in de wijk waar u woont: **87%**

's Avonds/ 's nachts in de wijk waar u woont: **62%**

Waarvoor krijgt u een onveilig gevoel?

Meer antwoorden mogelijk - Top 4

Overlast door (hang) jongeren



Snelheids- overtreedingen



Overlast door handel in drugs



Overlast door gebruik alcohol of drugs



Vormen van criminaliteit en overlast

Waarvoor moet de gemeente meer aandacht besteden als het gaat om veiligheid?

Meer antwoorden mogelijk - Top 4

Omgaan met overlast van hangjongeren: **60%**

Herkennen van ondermijning: **41%**

Voorkomen van een woninginbraak: **38%**

Digitale veiligheid: **27%**

Stel, er is criminaliteit in uw buurt. Wanneer meldt u dat?



Stel, u denkt of weet dat er criminaliteit is in gemeente Zwartewaterland. Waar meldt u dat?

Meer antwoorden mogelijk - Top 3

Politie: 81%



Gemeente: 22%



Meld Misdaad Anoniem: 17%

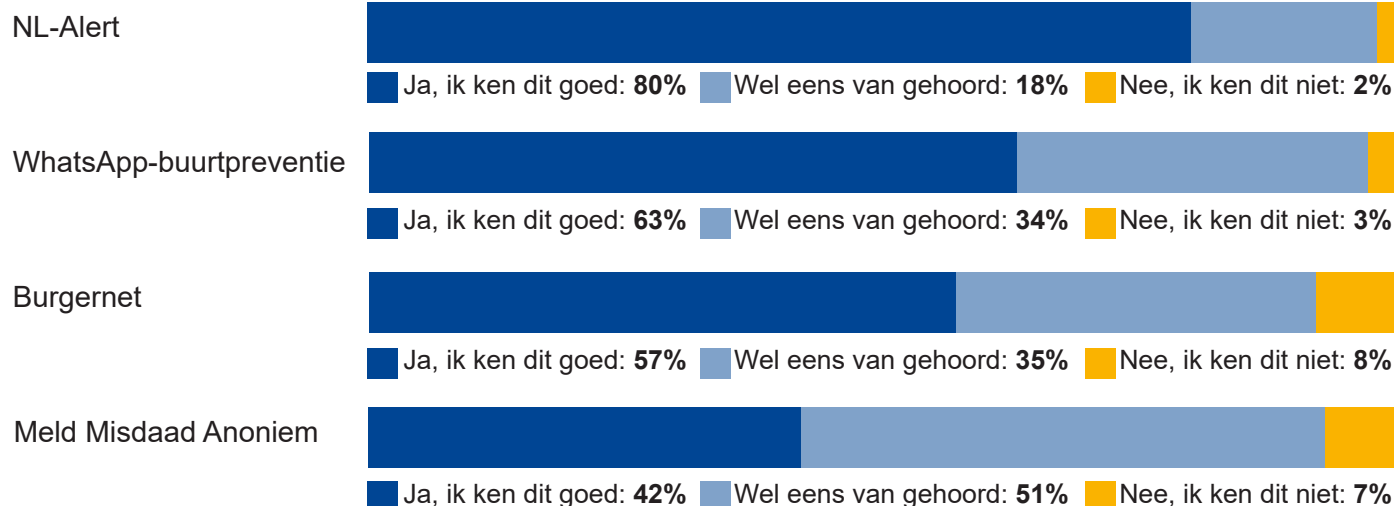


Bent u wel eens slachtoffer geweest van online criminaliteit?



Informatievoorziening

Kent u de volgende organisaties en instanties? - Top 4



Wat gebeurt er met de resultaten?

We werken aan de uitvoering van ons Integraal Veiligheidsplan 2023-2026. Een van de acties uit dit plan was het inzetten van een instrument om het veiligheidsgevoel van inwoners beter in beeld te krijgen. Met dit onderzoek geven we daar uitvoering aan. Aan de hand van de resultaten van het onderzoek kunnen we bepalen hoe we het veiligheidsgevoel van onze inwoners kunnen verbeteren. De reacties geven daarnaast inzicht in de informatiebehoefte van onze inwoners over actuele veiligheidsthema's.